



pogled iz zraka

01

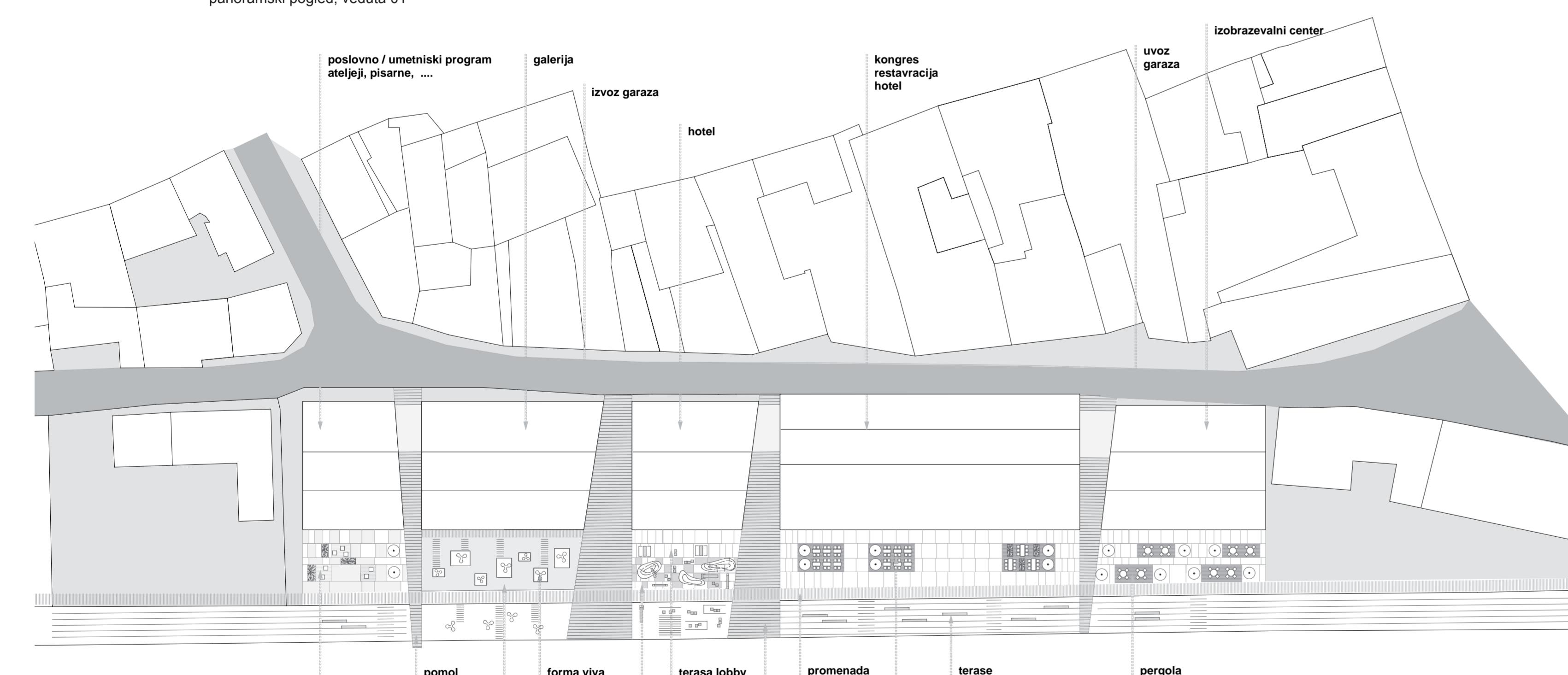
ureditev kareja p11-c1



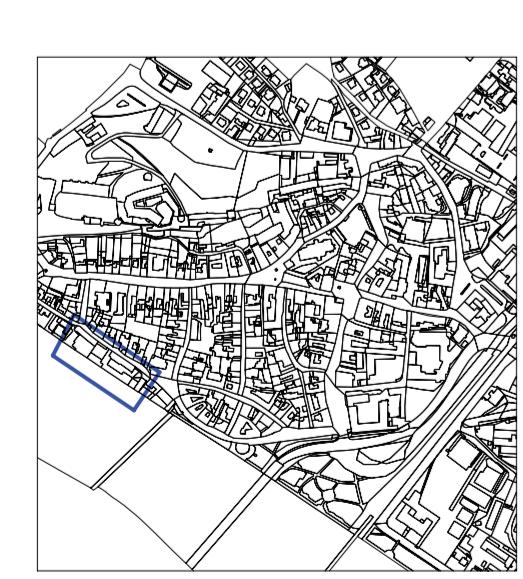
panoramski pogled, veduta 01



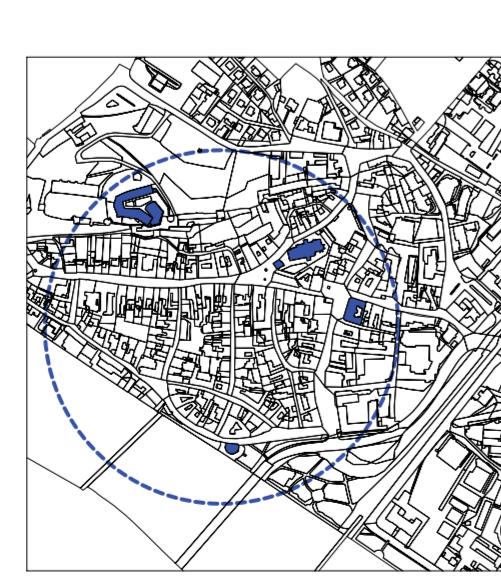
pogled iz zraka



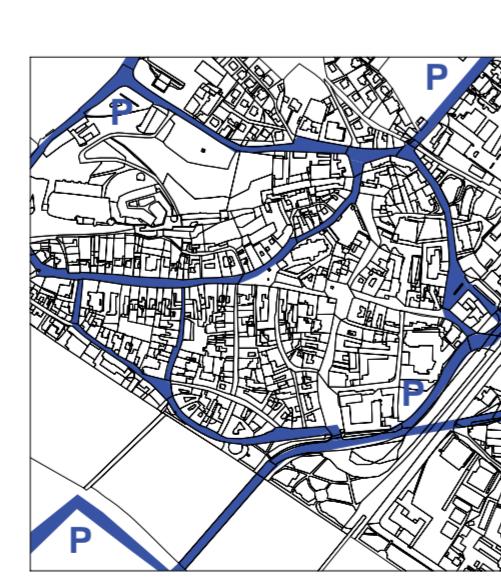
situacija M 1: 500



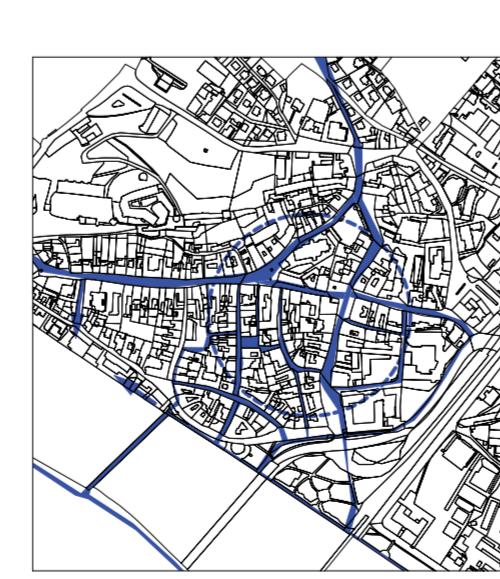
OBMOČJE SE NAHAJA OB NABREŽJU REKE DRAVE IN PREDSTAVLJA SKUPAJ Z GRAJSKIM HRIBOVOM, STARIM MESTOM, STROJIŠTVA IN POZDANOVIM NABREŽJEM VEDUTO MESTA PTUJ.



CENTRALNA LEGA STARO MESTNO JEDRO, PTUJSKI GRAD, CERKEV, MESTNI STOLP, MESTNA HISKA, VODNI STOLP...



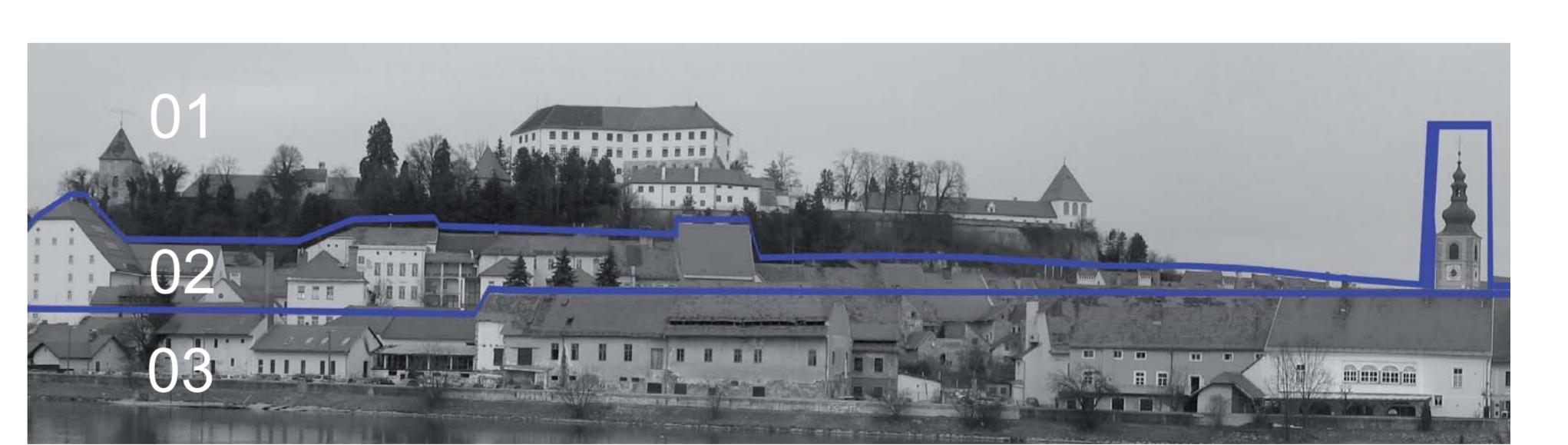
GLAVNE PROMETNE POVEZAVI IN VEČJA PARKIRISČA PARKIRISČE GARAJA NA DESNI STRANI DRAVSKEGA NARAVNEGA PARKA, V KOTIČEVU, V KOTIČEVU V GARAZI V SKLOPU NOVE POZDANEZ ZA HOTELSKIE GОСТИ, НАЈЕМНИКЕ.



OBMOČJE MIRUJOČEGA PROMETA (PESCI, KOLESARIJ) DANES JE PROMENADA OB DRAVSKEM NARAVNEM PARKU, V KOTIČEVU V GARAZI V SKLOPU NOVE POZDANEZ ZA HOTELSKIE ГОСТИ, НАЈЕМНИКЕ.

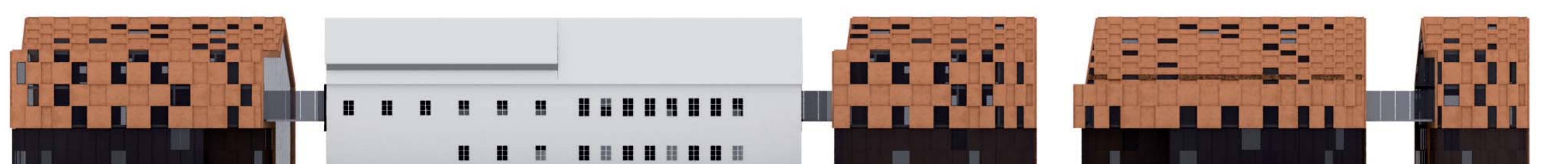


NIZANJE JAVNEGA PROGRAMA OB PROMENADI OD MARTINA (RIBIČ) DO SPORTNEGA PROGRAMA V MESTNEM SREDIŠČU - MESTNI PARK, MIHELJEČEV GALERIJA, MESTNI PARK, MESTNI PARK, MESTNI PARK, KONGRES, HOTEL, OTROŠKA IGRIŠČA, FORMA VIVA, GALERIJA, ATELJEI Z NADLEJIVANjem V NARAVNEM PARKU OB STRUGI REKE DRAVE.



VEDUTA JE RAZDELJENA NA TRI POMEMBNEJŠE CONE, 01,02,03 01-GRAD Z GRAJSKIM GRICEM, 02 - STARO MESTNO JEDRO, 03 - OBREČNI PAS

analiza širšega območja



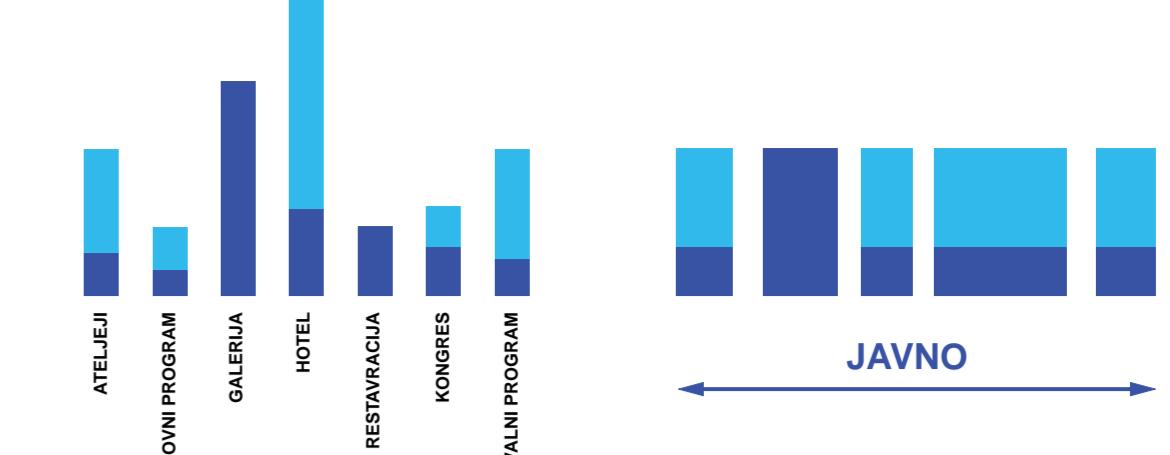
severo vzhodna fasada - Muršičeva ulica M 1: 200



pogled na nebrežje, ureditev trgov

02

ureditev kareja p11-c1



NOVI PROGRAM - PREPLET JAVNIH, POLJAVNIH IN PRIVATNIH PROGRAMOV

PROGRAMSKA SHEMA PISAMENIH ETAZ. V PRITLJUČU JAVNI PROGRAM (RESTAVRACIJA, GALERIJA, LOBY, KONGRES, ATELEJ...) – V VIŠJIH ETAZAH POLJAVNI IN PRIVATNI PROGRAM



KOMUNIKIRANJE REČNEGA PROSTORA Z MESTNIM JEDROM DEFINIRA POZIDAVO



USNJAVA SE OBNOVI, NOVA POZIDAVA PREDVZAME GABARITE SOSEJDNIH STAVB



PARTER KOT JAVNI PROSTOR

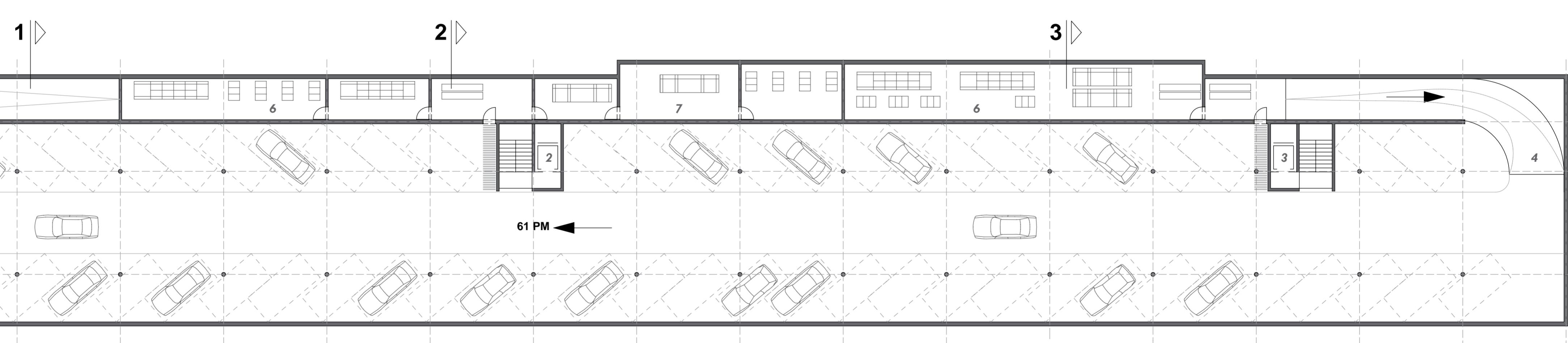


POSAMEZNIMI MIKROAMBENTI (TRGI) KOT GENERATOR CELOTNEGA PROGRAMA

programske sheme

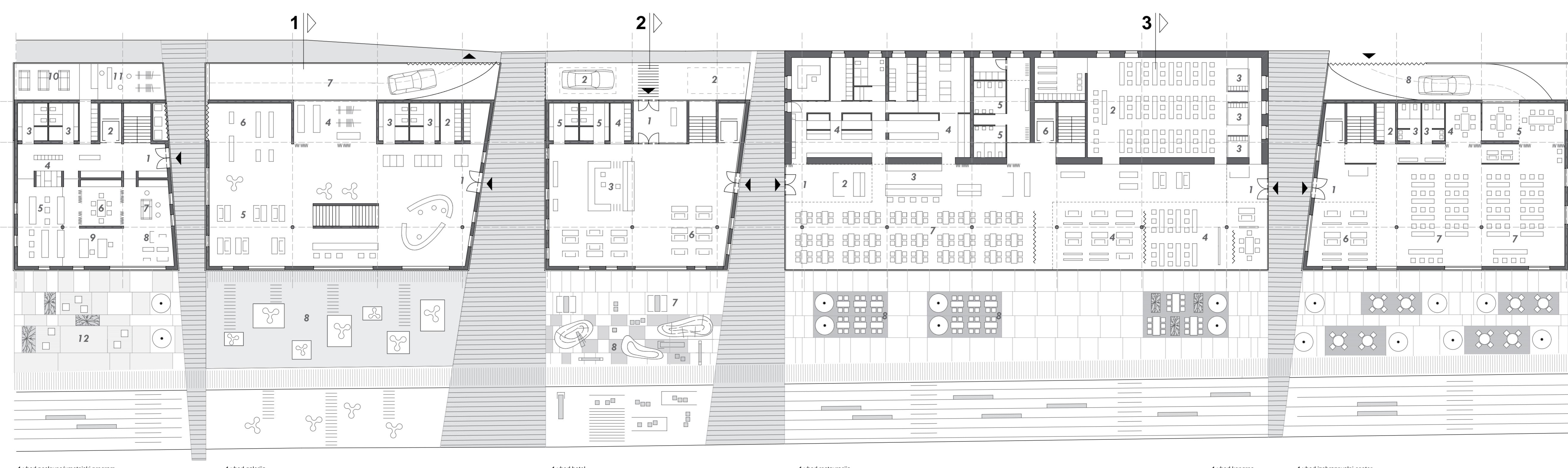


panoramski pogled, veduta 02



1 povezava poslovno / umetniški program
2 povezava recepcija hotel
3 povezava izobraževalni center
4 uvoz
5 izvoz
6 servisni prostori
7 sklepnica

tloris garaže M 1: 200



1 vstop poslovno / umetniški program
2 ulaz u galerijo
3 sanitarije
4 arhiv
5 prostor za delavnice (workshop)
6 sejna soba
7 atelje
8 knjižnica
9 pisarna
10 skladiste
11 prodajni buš
12 družbeni prostor (picnik,...)

1 vhod galerija
2 garderoba
3 sanitarije
4 prodajna (shop)
5 arhiv
6 razstavni prostor
7 izvod garaza
8 foma viva - vodna površina / nekdanje kopališče

1 vhod hotel
2 kino parkirna
3 recepcija
4 garderoba / kovčki
5 sanitarije
6 lobby / bar
7 terasa lobby
8 otroško igrišče

1 vhod restavracija
2 storžnjem
3 bar
4 kuhinja
5 sanitarije
6 komunikacija hotel
7 restavracija
8 terasa restavracija

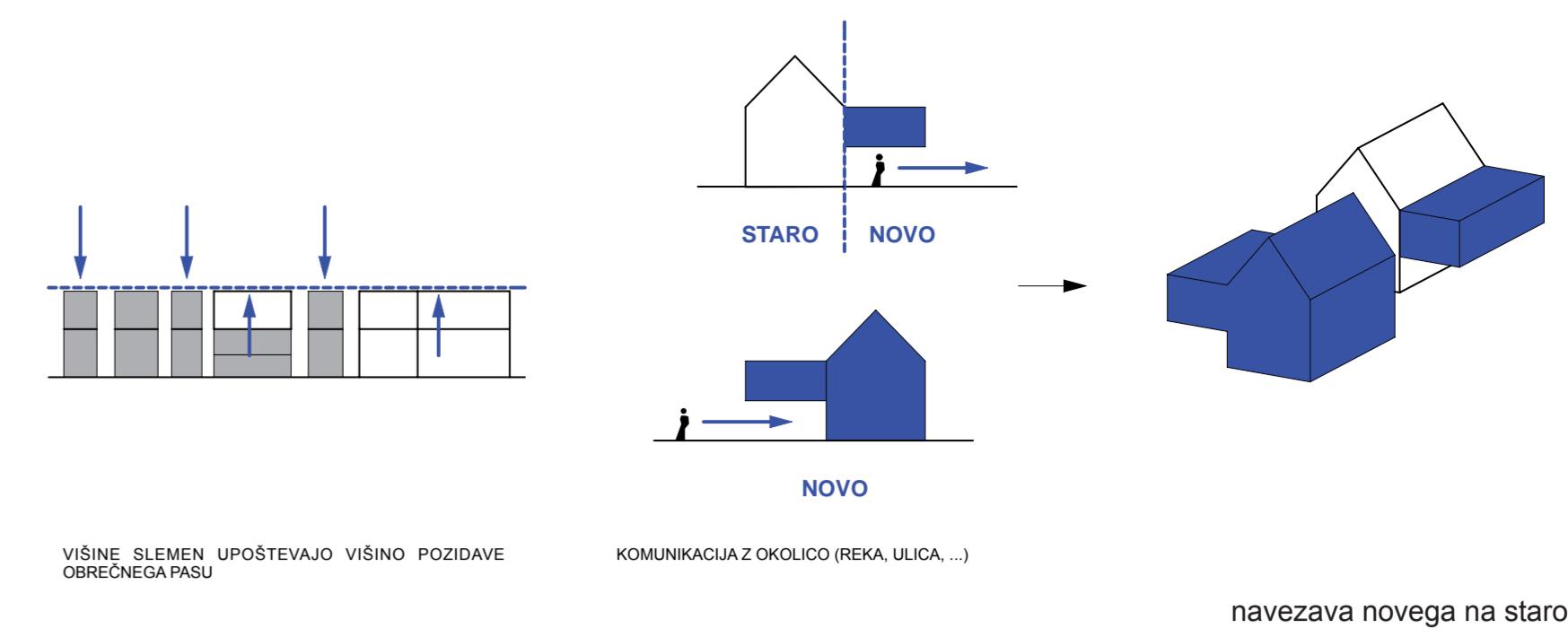
1 vhod kongres
2 velika dvorana
3 kabine projektorji
4 predavalnice
1 vhod izobraževalni center
2 garderoba
3 sanitarije
4 pisarna
5 sejna soba
6 lobby
7 predavalnice
8 uvoz garaza

tloris pritličja M 1: 200



pogled iz Muršičeve ulice

03

**Nova zasnova kareje**

Vzdolž Staro usnjarske vstavimo novo grajeno tkivo, tako da se s svojo podolgovato strukturo objame ob obstoječi objekt. V prečnem prerezu pozamemo osnovno geometrijo obstoječih objektov, dvokapne strehe, katere slemene ne presega gabarit obstoječega objekta. Slemen je na višini 14 metrov in vzporedno s obstoječim slemenom.

Geometrijo dopolnimo in jo nadgradimo z dodatnim volumenom ki se glede na dopustne parametre (odmiki od rečne struge, Muršičeve ulice...) razvije po vzdolžni osi tako kot to dopušča obstoječi volumen Usnjarske. Tako maksimalno izkoristimo podano območje in ga v celoti pozidamo. Nova maso preseka dostopni koridorji, ki so ključni deli povezave Muršičeve ulice in obrečnega pasu. Tako se staro mesto tkivo speti naveže na reko. Nova nastala masa se tako preoblikuje in nekašen hibrid, podolgovatega mestnega tkiva in točkovne zidave. Ob usnjarski se ukine nova dvokapna streha, in je tako mogoče videti obstoječ objekt tudi na veduto.

» Najpomenljivejše spremembe, Muršičeva ulica postane odprtnejša in dobi del kulisse ki sedaj komunicira na ulico, medtem se ob rečni strugi ustvarijo novi mestni trgi, ki so navezani na nov program v objektih, odprt za mesto in navezani na zeleno obrečno poteko.«

Nova program Hotelsko konгресnega središča je fisti, ki narekuje osnovne dimenzije novih dolžinskih gabaritov. Tako nastane 5 med seboj povezanih zgrADB, ki v enaki materialni obdelavi delujejo kot homogeno in usklajeno s ptujsko veduto. Program gabaritov v grobem razdelimo na dva dela. Hotelski del obsega 3 objekte ob južni strani, staro usnjarsko in dva dodana. V severnih dveh objektih so tako dodatac vsebine. Hotelski sklop je organiziran tako, da so v pritliju javni in pojavnji programi v nadstropju in mansardi pa hotelske sobe. Objekti na severni strani sta galerija z dodatnim programom pisarn in poslovno umetniški program.

Gabariti stavi so zasnovani tako da je možno program spremenjati. Skupna bruta površina celotnega kompleksa grajenega znaša 9200 m², od tega garaž 2600 m².

Osnovni kostricki rastek je 7,5 metrov, ki se multiplicira po vzdolžni osi. Možno je gabarite ob spremembah programa oblikovati v drugačnih dolžinah tako da se koncept zasnove kareje ne poruši.

Parkirišče za goste hotelja so v kletni etaži, 61 p.m., možno je pridobiti na kapaciteti parkirišč, dodatnih 60 p.m. v drugi kleti. Vhodna rampa je ob južni stani, izhodna na severni strani. Promet in garaži poteka enosmerno.

Zunanja Ureditev

Promet na Muršičeve ulici poteka se naprej enosmerno. Doda se desni del pločnika ki je podaljšek javnih navezav na obrečni pas. Glavni vhodi v objekte so tako iz Muršičeve ulice in novih Vmesnih povezav. Prav tako so dostavne in servisne cone na severni strani kompleksa ob Muršičevi ulici. Možno je nove vmesne cone uporabljati za dostavo ali požarna poti.

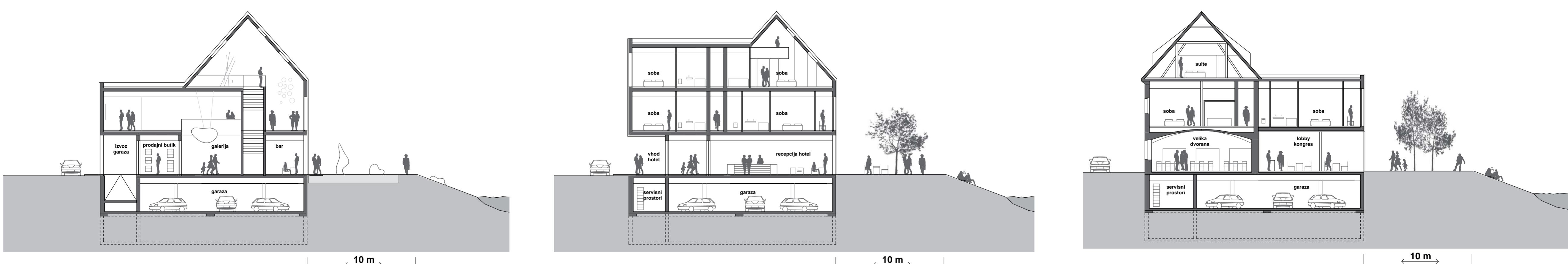
Novo nastale trgi ob vodi so mikroambijenti ki so logični podaljški programov v objektih. Trga ob južnih objektih sta tako izlakovana mestna trga, ki lahko služita restavraciji in ob priložnostih drugim prireditvam. Sledi trg ohrških igral ki se nadajuje v odprtjo galerijo na vodi, ki je kot spomin na staro mestno kopališče. Ambient se zaključi z zeleno večnamensko površino (picnik, igre, druženja....).

ureditev kareja p11-c1

panoramski pogled, veduta 03



tloris nadstropja M 1: 200



prerezi M 1: 200

